



У меня есть враг. Я
боюсь мне ничего и не надо...



Требования

Класс: Воин, Паладин, Пси-воин, Ревнитель, Варвар, Хранитель
Мировоззрение: Любое
Религия: Любой
Тренированный: Да
Необходимый наставник: нет
Требуемый уровень: 4
Требуемые навыки:
Выносливость 7+
Запугивание 8+
Необходимое оборудование: оружие ближнего боя.

ТРЕНИРОВКА

Основная: -
Малая: убийство врагов.
Уникальная: -

ШКАЛА УРОВНЕЙ

Уровень	Опыт	Ранг
1	0	I Ранг
2	500	II Ранг
3	1100	III Ранг
4	1900	
5	3000	IV Ранг
6	4300	
7	5500	V Ранг
8	7200	
9	8200	
10	11000	VI Ранг

ПРОГРЕСС

Уровень	Текущий опыт
	Опыт до следующего уровня

ЗАМЕТКИ

ОПИСАНИЕ

Воин - вы суровый воин. Для вас есть одна цель в жизни - битвы и победы в них. Вы готовы сражаться за правое дело, ради наживы, или просто ради удовольствия. Бой - это ваша стихия. Оружие в руке и сильный соперник и больше ничего вам не надо. Вы не боитесь смерти. Вы боитесь, что проиграв, соперник пощадит вас, так как для вас это будет худшее из унижений не сравнимое ни с чем другим. Вы окружаете себя компаньонами. которые так же не страшатся боя. Вы готовы постоять за них горой и ждете того же в ответ.

СПОСОБНОСТИ / УМЕНИЯ

Единство. Равенство. Братство. Вы получаете +2 к КД если в смежной клетки стоит ваш союзник.
Крепкий как скала. При повторной смерти за день, вы совершаете не 3 спасброска от смерти, а 2
Жажда крови. Когда вы поражаете врага уровня не меньше чем ваш, вы получаете дополнительную свободную атаку.

БОНУСЫ ПО УРОВНЯМ

Уровень	Бонус навыков	Дополнительные умения
1	Акробатика +1	Вы получаете +1 к Стойкости, если в смежной с вами клетке стоит ваш союзник.
2	Атлетика +1	Вы получаете +1 к Воле, если в смежной с вами клетке стоит ваш союзник.
3	Внимательность +1	Вы получаете +1 к Стойкости, если в смежной с вами клетке стоит ваш союзник.
4	Выносливость +1	После убийства существа (равного или большего уровня) вы получаете +1 к скорости до конца сцены (не более +3 за сцену)
5	Запугивание +2	После убийства 4х и более врагов за сцену вы получаете бонус атаки +1 на следующую боевую сцену.
6	Знание улиц +1	Вы предоставляете бонус +1 к КД каждому союзнику, стоящему в смежной с вами клетке.
7	История +1	После передвижения на 5 и более клеток, вы получаете +10% к следующему урону.
8	Переговоры +1	После передвижения на 6 и более клеток, вы получаете +30% к следующему урону.
9	Проницательность +1	После убийства 6х и более врагов за сцену вы получаете бонус атаки +2 на следующую боевую сцену.
10	Запугивание +2	После убийства существа (равного или большего уровня) вы получаете боевое превосходство над выбранным вражеским существом.